**Regulamin Projektu „Sportowa pomoc dla Ukrainy”**

**I. CEL**

1. Zebranie funduszy na rzecz pomocy Ukraińcom przebywającym na terenie Rzeczypospolitej Polskiej w związku z napaścią Rosji na Ukrainę.

2. Zebrane fundusze zostaną w całości przekazane wybranej fundacji lub organizacji wspierającej ukraińskie rodziny na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej w związku z napaścią Rosji na Ukrainę.

**II. TERMIN I MIEJSCE**

1. W Projekcie mogą wziąć udział wyłącznie użytkownicy aplikacji Aktywne Miasta, którzy pobrali aplikacji oraz założyli w niej konto.

2. Projekt odbywać się będzie w okresie od dnia 25 kwietnia do dnia 8 maja 2022 roku.

**III. UCZESTNICTWO**

1. Udział w Projekcie ma charakter otwarty. Prawo startu mają wszystkie zainteresowane osoby spełniające warunki, o których mowa poniżej.

2. Warunkiem udziału w Projekcie jest:

1) Pobranie aplikacji „Aktywne Miasta” i dołączenie do Projektu „Sportowa pomoc dla Ukrainy” w zakładce Rywalizacje.

2) Dokonanie rejestracji poprzez formularz dostępny pod adresem <https://b4sportonline.pl/sportowa_pomoc_dla_ukrainy/> oraz dokonaniu płatności w kwocie minimum 25zł . Po dokonaniu wpłaty użytkownik otrzymuje na wskazany adres e-mail w formularzu dedykowany kod umożliwiający dołączenie do projektu.

3) Wyrażenie zgody na przestrzeganie niniejszego Regulaminu dostępnego na stronie internetowej.

4) Przystąpienie do Projektu w okresie od dnia udostępnienia w aplikacji panelu Rywalizacja do dnia 8 maja bieżącego roku. Wydarzenie dotyczy wszelkich aktywności (13 dyscyplin: bieganie, jazda na rowerze, Nordic Walking, chodzenie, rolki, kolarstwo, canicross, deskorolka, hulajnoga, jazda konna, jazda na wózku, nartorolki) sportowych w aplikacji Aktywne Miasta.

5) Akceptacja udziału w Projekcie na własną odpowiedzialność, mając na uwadze niebezpieczeństwa i ryzyka wynikające z charakteru i długości przejazdów rowerowych, które mogą polegać, m.in. na ryzyku utraty (pogorszenia) zdrowia lub życia.

3. Przystąpienie do Projektu jest jednoznaczne z zaakceptowaniem regulaminu Projektu.

**IV. ZASADY RYWALIZACJI**

1. Projekt odbywa się poprzez aplikację "Aktywne Miasta”.

2. Do Projektu można przystąpić od dnia udostępnienia w panelu Rywalizacje w aplikacji.

3. Aktywność (trening) uczestnika musi zostać zsynchronizowana do godziny 23:59 danego dnia, w którym się odbył.

5. Uczestnik może zaimportować inną aktywność z aplikacji/urządzenia GARMIN pod warunkiem, że ta nie była poprzednio ręcznie edytowana przez użytkownika. Dokonanie jakichkolwiek zmian w treningu automatycznie powoduje jej usunięcie z aplikacji.

12. Wyniki wraz ze statystykami na bieżąco są publikowane w aplikacji "Aktywne Miasta". W celu prawidłowego zapewnienia przebiegu Projektu Organizator może również sprawdzać treningi uczestników. Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia wszelkich treningów, które wg niego są wątpliwe oraz usunięcia uczestnika rywalizacji z aplikacji.

**V. KLASYFIKACJE**

1. Podstawą klasyfikacji w projekcie są prawidłowo wykonane przejazdy Uczestników zgodnie z zapisami pkt. IV niniejszego Regulaminu

2. Wprowadza się jeden rodzaje klasyfikacji:

1) Klasyfikacja Ogólna Uczestników wg sumy wszystkich kilometrów;

**VI. NAGRODY**

1. Każdy Uczestnik, który w wyznaczonym przez Organizatorów terminie, tj. od dnia 25 kwietnia do dnia 8 maja 2022r. pokona w danym dniu dystans o długości minimum 1 km (13 dyscyplin: bieganie, jazda na rowerze, Nordic Walking, chodzenie, rolki, kolarstwo, canicross, deskorolka, hulajnoga, jazda konna, jazda na wózku, nartorolki otrzyma prawo udziału w losowaniu nagrody dnia.

2 Losowanie nagród odbywać się będzie w dniach 26 kwietnia – 9 maja br.

3. System każdego dnia wybierze 3 osoby. Wybranym przez system użytkownikom zostanie zadane po jednym pytaniu za pośrednictwem aplikacji – push oraz na adres mailowy, jeśli taki został podany przez użytkownika w procesie rejestracji. Odpowiedź na pytanie musi zostać udzielona w ciągu 24h drogą elektroniczną na adres kontakt@aktywne.miasta.pl. Jeżeli osoby odpowiedzą prawidłowo, wygrywają nagrodę. W przypadku błędnej odpowiedzi nagroda przepada.

5. Nagrodami w konkursie są:

1. Zestaw gadżetów Enea Bydgoszcz Triathlon
2. Zestaw gadżetów Aktywne Miasta
3. Zestaw kosmetyków od FaleLokiKoki

6. Organizator zastrzega sobie możliwość zmian w klasyfikacjach i nagrodach dla Uczestników w przypadku pozyskania sponsorów i partnerów Projektu.

**VII. Informacja o przetwarzaniu danych osobowych uczestników projektu**

1. Organizatorami projektu są: Miasto Bydgoszcz oraz ARS ATHLETICA Sp. z o.o. Spółka Komandytowa;

2. Administratorem Państwa danych osobowych jest: Miasto Bydgoszcz,
z siedzibą przy ul. Jezuickiej 1, 85-102 Bydgoszcz;

3. W sprawach związanych z ochroną swoich danych osobowych możecie się Państwo kontaktować z Inspektorem Ochrony Danych za pomocą e-mail: iod@um.bydgoszcz.pl lub pisemnie na adres: Urząd Miasta Bydgoszczy, Inspektor Ochrony Danych, ul. Jezuicka 1, 85-102 Bydgoszcz.

4. Dane osobowe są przetwarzane w celu promowania sportu, turystyki i promocji gmin biorących udział w projekcie stanowiącym realizację zadania w interesie publicznym na podstawie 7 ust. 1 pkt , 10, 18 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2020 r. poz. 713).

5. Podanie danych w zakresie: imię nazwisko login email jest dobrowolne lecz niezbędne dla wzięcia udziału w projekcie. Podanie dodatkowych danych w postaci wiek, waga, płeć i data urodzenia jest dobrowolne i niewymagane do wzięcia udziału w projekcie. Podanie tych danych pozwala na korzystanie z dodatkowych funkcji aplikacji umożliwiających prawidłowe obliczanie spalonych kalorii. Umieszczanie zdjęcia profilowego w aplikacji jest dobrowolne i niewymagane do wzięcia udziału w projekcie, równoznaczne z wyrażeniem zgody na jego przetwarzanie wyłącznie w celu udostępnienia innym użytkownikom aplikacji. W każdej chwili możliwe jest jego samodzielne usunięcie lub zmiana. Zbieranie danych geolokalizacyjnych dot. pokonywanych tras wymagane jest dla udziału w projekcie. Każdorazowe zarejestrowanie trasy wymaga aktywacji właściwej funkcji w aplikacji przez uczestnika i włączenia lokalizacji w telefonie. W celu prawidłowego zapewnienia przebiegu Projektu „**Sportowa pomoc dla Ukrainy**” Organizator może również sprawdzać przejazdy uczestników.

W przypadku usunięcia konta wszystkie zgromadzone w aplikacji dane uczestnika są  po siedmiu dniach trwale usuwane. Do danych osobowych w postaci: login, imię nazwisko, zdjęcie profilowe mają dostęp wszyscy pozostali użytkownicy aplikacji. Dodatkowo użytkownicy dodani do zakładki „znajomi” mają dostęp do informacji o liczbie znajomych, wieku oraz aktywności (podglądu pokonanych tras z pełną telemetrią ) jak również po włączeniu odpowiedniej funkcji do bieżącej lokalizacji (wyłącznie podczas rejestrowanego treningu) Aplikacja umożliwia zarządzanie udostępnianiem danych innym użytkownikom, w szczególności pozwala ukrywanie wszelkich danych przed innymi użytkownikami.

6. Dane osobowe będą udostępniane podmiotom uprawnionym na podstawie przepisów prawa.

7. Dane osobowe użytkownika będą przechowywane do momentu usunięcia konta z Aplikacji.

8. Do Państwa danych osobowych mogą mieć dostęp podmioty zewnętrzne, wyłącznie na podstawie zawartych umów powierzenia przetwarzania, w szczególności firma Ros Media z siedzibą przy ul. Michała Drzymały 12a, 85-329 Bydgoszcz, NIP: 967 106 82 54, Regon 092557580, świadcząca usługi w zakresie niezbędnym do utrzymania platformy technologicznej i usuwania awarii systemu.

9. W związku z przetwarzaniem danych osobowych uczestnik uprawniony jest do:

1) Dostępu do swoich danych osobowych;

2) Poprawiania swoich danych osobowych;

3) Wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania;

4) Wniesienia żądania ograniczenia przetwarzania danych osobowych wyłącznie do ich przechowywania w przypadku:

a) zakwestionowania prawidłowości danych osobowych lub podstawy prawnej ich przetwarzania,

b) potrzeby zapobieżenia usunięcia Państwa danych, pomimo wygaśnięcia prawnego tytułu do ich przetwarzania przez Urząd, w celu umożliwienia Państwu ustalenia, dochodzenia lub obrony roszczeń,

c) wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania;

5) Wniesienia skargi do organu nadzorczego – Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych

10. Dane osobowe nie będą przekazywane do Państw Trzecich.

11. Celem zbierania danych osobowych nie jest zautomatyzowana ocena czynników osobowych uczestników projektu.

**VIII. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. Pisemne protesty, uwagi, problemy techniczne związane z aplikacją lub przebiegiem Projektu, należy kierować do Organizatora na adres e-mail: kontakt@aktywne.miasta.pl.

2. Organizator ma prawo dokonania zmiany niniejszego Regulaminu, o ile nie wpłynie to na pogorszenie sytuacji Uczestników, w szczególności w zakresie praw nabytych na podstawie niniejszego Regulaminu.

3. Ewentualne późniejsze zmiany niniejszego Regulaminu obowiązują od daty ich publikacji na Stronie Internetowej oraz w aplikacji.

4. Organizator zastrzega sobie prawo odwołania Projektu bez podawania przyczyn.

5. Uczestnik startuje wyłącznie na własną odpowiedzialność i ponosi związane z tym ryzyko.

6. Wszyscy Uczestnicy przyjmują do wiadomości, że udział w Projekcie wiąże się
z dokonaniem płatności w kwocie 50 zł oraz wysiłkiem fizycznym i pociąga za sobą naturalne ryzyko i zagrożenie wypadkami, możliwości odniesienia obrażeń ciała i urazów fizycznych (w tym śmierci), a także szkód i strat o charakterze majątkowym.

7. Każdy uczestnik akceptując regulamin potwierdza, iż stan jego zdrowia pozwala mu na udział w Projekcie i nie istnieją żadne przeciwwskazania zdrowotne do wzięcia udziału w Projekcie.

8. W sprawach nieobjętych regulaminem rozstrzyga Organizator.